

## **BALTIC MASTERS MIX ATLASĒS NOLIKUMS**

### **1. MĒRĶIS**

- 1.1. Popularizēt petanka spēli Latvijā.
- 1.2. Veicināt veselīgu dzīves veidu.
- 1.3. Noskaidrot 8 (astoņas) Latvijas MIX komandas, kura pārstāvēs Latvijas valsti Baltic Masters MIX 12.06.2022, Kauņā, Lietuvā.

### **2. VADĪBA**

- 2.1. Atlases turnīru organizē LPSF valde.
- 2.2. Sacensību galveno tiesnesi un sekretāru nozīmē LPSF valde.
- 2.3. Sekretārs sagatavo pieteikumu anketas, veidlapas un tabulas.

### **3. ATLASĒS TURNĪRA VIETA un LAIKS**

- 3.1. Atlases turnīra vieta – Lucavsala petanka laukumi, Lucavsala, Rīga
- 3.2. Dalības apstiprināšana atlases turnīram pie sekretāra līdz 9:50, sacensību sākums – 10:00.
- 3.3. Sacensības notiek 22.05.2022., pēc LPSF apstiprinātā kalendāra.

### **4. DALĪBNIEKI un PIETEIKUMI**

- 4.1. Atlases turnīrā piedalās sportisti, kuri saņēmuši LČ gada licenci, atbilstoši LPSF licencēšanas noteikumiem, turpmāk – spēlētāji.
- 4.2. Atlases turnīra formāts – jauktās dubultspēles.
- 4.3. Divus spēlētājus (komandu) atlases turnīram piesaka tos pārstāvošie klubi. Klubu vadītājiem pieteikumi (pielikums Nr.1) ir jāiesūta LPSF uz e-pastu: petanquelv@inbox.lv
- 4.4. Pieteikumi LPSF ir jāiesūta ne vēlāk kā 72 stundas līdz LPSF apstiprinātajā kalendārā noteiktajam atlases turnīra sākumam.
- 4.5. Pieteikuma formā jāieraksta komandas nosaukums un sastāvs, norādot spēlētāja vārdu, uzvārdu, licences numuru un klubu. Ja komanda veidota no dažādiem klubiem, tad pieteicējam ir jāinformē citu iesaistīto klubu vadītāji. Pieteikuma oriģināls ar parakstiem jāiesniedz ne vēlāk kā 10 min pirms sacensībām.
- 4.6. Klubam, ne vēlāk kā 24 stundas pirms atlases turnīra sākuma, ir iespēja veikt izmaiņas komandas sastāvā.

- 4.7. LPSF valde apkopoto atlases turnīra komandu sastāvu ievieto LPSF mājaslapā ne vēlāk kā 18 stundas līdz atlases turnīra sākumam.
- 4.8. Pēc pieteikuma klubs var iesūt pieteiktās komandas atteikumu ne vēlāk kā 24 stundas pirms atlases turnīra sākuma.

## **5. NOTEIKUMI un TIESĀŠANA**

- 5.1. Atlases turnīra spēles notiek atbilstoši FIPJP apstiprinātiem petanka spēles noteikumiem, kas latviešu valodā publicēti [www.petanque.lv](http://www.petanque.lv) un dotajam nolikumam.
- 5.2. Spēles risinās līdz 13 punktiem vai beidzoties atlases turnīram noteiktajam spēles laikam.
- 5.3. Spēlēm tiek noteikts sekojošs laiks: 50 minūtes + 1 kašonets;
  - 5.3.1. Ja pēc noteiktā laika un viena kašoneta izspēles ir neizšķirts, tad jāspēlē papildus gājiens (izspēle) uzvarētāja noteikšanai.
- 5.4. Spēles nākamais gājiens ir sācies līdz ar iepriekšējā gājiena pēdējās izmestās bumbas apstāšanās brīdi.
- 5.5. Komandas visus savstarpējos strīdus risina sarunu ceļā. Ja komandas nevienojas, tad problēmu risināšanā iesaistās sacensību galvenais tiesnesis. Viņa lēmums, kas pieņemts konkrētā sacensību situācijā saistībā ar FIPJP sacensību noteikumiem un dotā nolikuma saturu, ir neapstrīdams.

## **6. TIESNEŠI**

- 6.1. Atlases turnīra spēles tiesā tikai LPSF licencēti tiesneši vai LPSF uzaicināti citu valstu petankas federāciju licencēti tiesneši.

## **7. ATLASES TURNĪRA IZSPĒĻU KĀRTĪBA**

- 7.1. Atlases turnīrs notiek 1 posmā. Ja dalībai atlases turnīrā pieteiktas 8 vai mazāk komandas, tad atlases turnīrs nenotiek un visas pieteiktās komandas kvalificējas Baltic Masters MIX sacensībām.
- 7.2. Ja turnīrā piedalās 9-16 komandas, tad vispirms izspēlē četras kārtas pēc sportsoftware datorprogrammas Šveices sistēmas, kurā pirmās kārtas pretiniekus nosaka pēc iepriekšējā gada jaukto dubultspēļu vietu secības, pārus veidojot augstākā vieta pret zemāko. Nepāra komandu skaita gadījumā kārtas pirmajā spēlē nespēlē komanda ar lielāko vietu summu (vienādu rādītāju gadījumā notiek izloze), nākošajās kārtās nespēlē viena no komandām ar mazāko uzvaru skaitu pēc iepriekšējās kārtas rezultātiem, nejaušas izlozes veidā. Turpmāko kārtu pārus nosaka datorprogramma pēc Šveices sistēmas reglamenta, kur vietu kārtību nosaka pēc sekojošiem kritērijiem, to prioritātes secībā: punktu skaits (uzvara 1, zaudējums 0). Pēc 2. spēļu kārtas vietu kārtību nosaka pēc sekojošiem kritērijiem, to prioritātes secībā: punktu skaits (uzvara 1, zaudējums 0); Buholca koeficients; precīzais Buholca koeficients,

visu iegūto zaudēto punktu starpība. Pēc ceturtais kārtas 4 komandas jau ir kvalificējušās uz Baltic Masters MIX, bet izslēgšanas spēles līdz vienai uzvarai izspēlēs 5-12; 6-11; 7-10; 8-9. Katrs no šo spēļu uzvarētājiem kvalificējas Baltic Masters MIX.

- 7.3. Ja turnīrā piedalās 17-32 komandas, tad vispirms izspēlēs četras kārtas pēc sportsoftware datorprogrammas Šveices sistēmas, kurā pirmās kārtas pretiniekus nosaka pēc iepriekšējā gada jaukto dubultspēļu vietu secības, pāruss veidojot augstākā vieta pret zemāko. Nepāra komandu skaita gadījumā kārtas pirmajā spēlē nespēlēs komanda ar lielāko vietu summu (vienādu rādītāju gadījumā notiek izloze), nākošajās kārtās nespēlēs viena no komandām ar mazāko uzvaru skaitu pēc iepriekšējās kārtas rezultātiem, nejaušas izlozes veidā. Turpmāko kārtu pāruss nosaka datorprogramma pēc Šveices sistēmas reglamenta, kur vietu kārtību nosaka pēc sekojošiem kritērijiem, to prioritātes secībā: punktu skaits (uzvara 1, zaudējums 0). Pēc 2. spēļu kārtas vietu kārtību nosaka pēc sekojošiem kritērijiem, to prioritātes secībā: punktu skaits (uzvara 1, zaudējums 0); Buholca koeficients; precīzais Buholca koeficients, visu iegūto zaudēto punktu starpība. Pēc ceturtais kārtas 2 komandas jau ir kvalificējušās uz Baltic Masters MIX, bet izslēgšanas spēles līdz vienai uzvarai izspēlēs 3-14; 4-13; 5-12; 6-11; 7-10; 8-9. Katrs no šo spēļu uzvarētājiem kvalificējas Baltic Masters MIX.

## **8. REZULTĀTU VĒRTĒŠANA**

- 8.1. Atlases uzvarētāji ir tās komandas, kuras atlases turnīrā ir ieguvušas astoņas vietas pēc izspēļu kārtības punkta 7.2. vai 7.3.

## **9. SANKCIJAS un PAPILDUS NOTEIKUMI**

- 9.1. Sacensībās piedalās komandas tikai atbilstoši šī Nolikuma 2. pielikumā pievienotajai vizuālajai un paskaidrojošajai informācijai no CEP mājaslapas. Formu neievērošanas gadījumā sacensību tiesnesim ir tiesības aizrādīt komandai un atkārtota aizrādījuma gadījumā arī diskvalificēt komandu no sacensībām.
- 9.2. Atlases turnīra spēļu laikā nav pieļaujama iesildīšanās un skatītāju (līdzjutēju) atrašanās spēļu celiņos. Iesildīšanās vietu norāda galvenais tiesnesis.
- 9.3. Atlases turnīra dalībniekiem ir jāievēro sporta ētikas principi.
- 9.4. Mobilo sakaru ierīču lietošana spēļu laikā ir aizliegta.
- 9.5. Spirtoto dzērienu, narkotisko vielu sacensību laikā ir aizliegta. Smēķēšana atļauta tikai speciāli norādītās vietās. Apreibinošo vielu ietekmē nedrīkst atrasties uz spēļu laukumiem. Pēc tiesneša pieprasījuma uzaicinātajam spēlētājam ir jāveic alkohola tests.
- 9.6. Dopinga lietošana ir aizliegta. Sacensību laikā spēlētāji var tikt pakļauti dopinga kontrolei.
- 9.7. Pārkāpumu gadījumā komanda ar sacensību galvenā tiesneša lēmumu tiek izslēgta no sacensībām. Galvenā tiesneša pienākums ir iesniegt rakstisku ziņojumu par pārkāpumu LPSF valdei.
- 9.8. Komanda (spēlētājs) ir tiesīga iesniegt rakstisku protestu LPSF 2 stundu laikā pēc notikušā atlases turnīra. Pēc šī laika protesti netiek pieņemti un izskatīti.

## **10. TURNĪRA DOKUMENTĀCIJA**

- 10.1. Atlases turnīra dokumentācija sastāv no nolikuma, komandu pieteikumiem, turnīra tabulām, atsevišķo sacensību protokoliem un sacensību noslēguma publikācijas par sacensībām.
- 10.2. Visa papīra formāta dokumenti sacensību laikā glabājas pie sacensību galvenā tiesneša, bet pēc sacensībām Latvijas petanka sporta federācijā.
- 10.3. Atlases turnīra dokumentācija elektroniskā veidā ir pieejama Latvijas petanka sporta federācijas mājas lapā [www.petanque.lv](http://www.petanque.lv)
- 10.4. Pirms sacensībām galvenais tiesnesis sagatavo spēļu protokolus. Pēc spēles komandu kapteiņi fiksē rezultātu un to paraksta. Spēļu rezultāti turnīra tabulās tiks ierakstīti tikai pamatojoties uz pareizi noformētiem un parakstītiem spēļu rezultātiem.

**PIELIKUMS NR.1. (KOMANDAS PIETEIKUMA FORMA)**

**“Kluba pilnais nosaukums”**

**Kluba pilnā adrese**

**Kluba reģistrācijas numurs**

**Kluba kontaktinformācija**

**Vieta, datums**

**Latvijas petanka sporta federācijai**  
iesniegums.

**“Kluba pilnais nosaukums”** komandu pieteikums 2022. gada Baltic Master MIX  
atlases turnīram.

| <b>Nr.</b> | <b>Vārds,<br/>uzvārds</b> | <b>Licences<br/>nr.</b> | <b>Klubs</b> | <b>Komandas<br/>nosaukums</b> | <b>Paraksts</b> |
|------------|---------------------------|-------------------------|--------------|-------------------------------|-----------------|
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |
|            |                           |                         |              |                               |                 |

**“Kluba pilnais nosaukums”**

Kluba vadītājs

**Vārds, uzvārds**

paraksts

## PIELIKUMS NR.2. (KOMANDAS FORMU ATILSTĪBA ATLASES TURNĪRAM)

1. Sacensībās piedalās komandas tikai vienādos formas tērpos (kreklos, jakās, vestēs). Formām ir jābūt tīrām, sakoptām un bez ievērojamiem defektiem (caurumiem, pleķiem utt.)



2. Formas tērpi nedrīkst būt bez piedurknēm, atsegt vēdera vai muguras daļas. Kā arī nedrīkst piedalīties Latvijas izlases formās un formās ar citu valstu simboliku (tai skaitā arī starptautisku federāciju logo u.c.).



3. Uz krekliem drīkst būt izvietoti tikai trīs logo (sponsoru, kluba, atbalstītāju u.c.). Krekla izgatavotāja firmas logo netiek pieskaitīti pie šīs kategorijas.



4. Formas biksēm un šortiem ir jābūt vienāda toņa (tumšas vai gaišas) un garuma visiem komandas spēlētājiem, bet tās var nebūt identiskas. Šortu garums nedrīkst būt īsāks par spēlētāja pirkstu galiem, brīdī, kad rokas ir gar sāniem.



5. Formas bikses, šorti nedrīkst būt no džinsu materiāla.



6. Spēlētāji spēlē slēgtos apavos. Komandas spēlētāji drīkst spēlēt dažādos apavos.



7. Formu neievērošanas gadījumā sacensību tiesnesim ir tiesības aizrādīt spēlētājam vai komandai un atkārtota aizrādījuma gadījumā arī nepieļaut pie sacensībām vai diskvalificēt spēlētāju vai komandu no sacensībām.

8. Spēlētāju diskvalifikācijas gadījumā sacensību galvenajam tiesnesim ir jāsastāda akts par pārkāpumu konstatēšanu un diskvalifikācijas iemeslu, ko paraksta galvenais tiesnesis un LPSF valdes loceklis.

9. Sacensību galvenajam tiesnesim pirms sacensību sākuma vai sacensību laikā ir tiesības pieņemt dažāda veida izmaiņas par spēlētāja vai komandas formastērpiem, ja ir radusies nepieciešamība- laikapstākļu, traumas un citu gadījumu dēļ, kas var ietekmēt spēlētāju veselību.